



Géographes, à la recherche d'un monde durable

L'exposition "Géographes, à la recherche d'un monde durable" est conçue et produite par le Pavillon des sciences, Centre de culture scientifique de Bourgogne-Franche-Comté en partenariat avec le service « Sciences, Arts et Culture » de l'Université de Franche-Comté et les chercheurs de l'Unité Mixte de Recherche 6049 CNRS-UFC THÉMA (Théoriser et Modéliser pour Aménager). Cette exposition a pour objectif de présenter de manière accessible à un large public les enjeux et recherches liées à la géographie. Si cette discipline, pratiquée depuis plus de 2000 ans, est souvent associée à la cartographie, elle englobe actuellement de nombreux autres domaines (issus autant des sciences naturelles et physiques, que sociales) et développe des outils de modélisation spécifiques. Aujourd'hui, elle est un instrument d'aide à la décision politique incontournable.



À PARTIR DE 8 ANS



L'exposition est composée d'un ensemble de meubles / manipulation et de totem d'information.

METTRE LE MONDE À PLAT

Courte histoire de la cartographie et de son utilisation : choix de la forme (types de projections cartographiques, carte centrée sur l'Europe, l'Australie...), des couleurs (continents en bleu et mers en marron), cartographie actuelle (cartes animées).

LA GÉOGRAPHIE "À L'ANCIENNE"

Différents territoires français sont présentés, ainsi que leur anthropisation, sur des maquettes interactives. L'objectif étant d'acquérir en début d'exposition quelques notions importantes autour du littoral (la baie de Somme), des plaines et plateaux (Reculée de Baume-les-Messieurs) et de la montagne (autour du massif de la Chartreuse). Un outil important du géographe moderne est présenté, le SIG (Système d'Information Géographique). Le visiteur peut choisir de projeter sur une maquette blanche, différentes "couches" d'information (hydrographie, réseau routier, courbes de niveau, occupation du sol...)

DÉVELOPPEMENT DES VILLES

Il s'agit d'une part de définir une

ville à travers son vocabulaire et ses modèles de développement, d'aborder les temps de développement des différents types rôle du géographe dans la prise de décision politique.

PROFILS URBAINS

La manip "Skyline", permet de reconstruire le profil type d'une ville européenne, avec son centre ancien, ses zones commerciales, ses banlieues pavillonnaires... Un profil bien différent de ceux des villes américaines ou des pays en voie de développement, présentées sur l'autre face.

CITY PLANNER

Un jeu de plateau, le "City planner" permet aux joueurs de développer leur propre ville en respectant des règles d'urbanisation définies au départ, ou en les faisant évoluer.

PAYSAGE VISIBLE

La notion de paysage est complexe ; elle est abordée ici par le biais d'une recherche menée à THÉMA autour du paysage visible et de la manière de modéliser le point de vue, mais aussi par le "marketing territorial"



FICHE TECHNIQUE

ANNÉE DE CRÉATION
2017

CONCEPTION / RÉALISATION
le Pavillon des sciences,
Université de
Franche-Comté

SUPERFICIE
Minimum 150 m²
Hauteur : Minimum 3m

COMPOSITION
12 éléments

TRANSPORT
8m de plancher (porteur)

TEMPS DE MONTAGE
1 jour

VALEUR D'ASSURANCE
90 000 euros

À NOTER
Présence d'un animateur
recommandée

